



FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
28018 Madrid  
Tfno.: 91 478 01 55  
Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
patmadrid@fmp.es

# **NORMATIVA DE PRUEBAS DE NIVEL INLINE FREESTYLE FMP TEMPORADA 2023 Rev. 1**

Pendiente aprobación en Comisión Delegada FMP.



FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
28018 Madrid  
Tfno.: 91 478 01 55  
Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
patmadrid@fmp.es

## PRUEBAS DE NIVEL FMP 2023 DE INLINE FREESTYLE

### INTRODUCCIÓN

La filosofía de las pruebas de nivel consiste en proporcionar al patinador la evaluación de sus habilidades en las diferentes especialidades de Inline Freestyle:

- ✓ Freestyle Slalom
- ✓ Speed Slalom
- ✓ Salto
- ✓ Derrapes
- ✓ Roller Cross

Estas pruebas permiten al patinador realizar una progresión deportiva dentro de su modalidad permitiéndole el acceso a diferentes niveles de competición una vez superadas, según las bases de competición publicadas por la FMP anualmente.

- Se deberá contar con la licencia de **INICIACIÓN 2023** para participar en las pruebas de nivel básico, intermedio y avanzado.
- La obtención del nivel es progresiva, debiendo superarse inicialmente las pruebas de nivel previas a la prueba en la que se desea participar. No obstante, se podrá optar a realizar una prueba de nivel intermedio sin contar con el nivel básico o una prueba de nivel avanzado, sin contar con los niveles básico e intermedio.
- La superación del nivel avanzado permitirá la obtención de la licencia de CATEGORÍA.
- Los cortes de edad establecidos se corresponden con:
  - Sub14: categorías hasta Infantil incluida.
  - Sub19: categorías Juvenil y Junior.
  - Senior: categoría Senior.
  - Máster: categorías Máster 30 y Máster 40.



C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
28018 Madrid  
Tfno.: 91 478 01 55  
Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
patmadrid@fmp.es

## FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

### MODALIDAD DE FREESTYLE SLALOM

CARACTERÍSTICAS Y FIGURAS SEGÚN NIVEL						
	NIVEL BÁSICO		NIVEL INTERMEDIO		NIVEL AVANZADO	
Tiempo de la prueba	≤ 120 seg. (≤ 2 minutos)		Entre 105 y 120 seg.		Entre 105 y 120 seg.	
Filas de conos a utilizar	1, 2 ó 3		2 ó 3		3	
Intentos	1		1		1	
Familias por cubrir	A elección del patinador		3 de las 5 existentes		4 de las 5 existentes	
Figuras	A presentar	≤ 12	≤ 14		≤ 16	
	A realizar correctamente	≥ 6	≥ 7		Sub 14 / Máster ≥ 8 Sub 19 / Senior ≥ 10	
Uso de música	A elección del patinador		A elección del patinador		Obligatorio	
Figuras para elegir en el nivel a superar:	<p><b>Elasticidad:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mega gusano.</li> <li>- Nelson gusano de frente.</li> <li>- Nelson gusano de espaldas.</li> <li>- Nelson cruzado de frente.</li> <li>- Nelson cruzado de espaldas.</li> <li>- Doble crazy de frente.</li> <li>- Doble crazy de espaldas.</li> </ul> <p><b>Sentadas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Enanito.</li> </ul> <p><b>Salto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tip-tap.</li> <li>- Tip-tap cruzado.</li> </ul> <p><b>Lineales:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fish de frente.</li> <li>- Fish de espaldas.</li> <li>- Gusano de frente.</li> <li>- Gusano de espaldas.</li> <li>- Cruzado de frente.</li> <li>- Cruzado de espaldas.</li> <li>- 1 pie de frente.</li> <li>- Gusano a dos ruedas.</li> </ul> <p><b>Giros:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mabrouk</li> </ul>		<p><b>Elasticidad:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Brush de frente.</li> <li>- Brush de espaldas.</li> <li>- Crazy.</li> <li>- Ocho.</li> <li>- Mega cruzado.</li> </ul> <p><b>Sentadas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Enanito 2 ruedas.</li> </ul> <p><b>Salto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- X.</li> <li>- X saltada.</li> </ul> <p><b>Lineales:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 pie atrás.</li> <li>- Gusano 2 ruedas de espaldas.</li> </ul> <p><b>Giros:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Compás abierto (3 giros).</li> <li>- Compás cerrado (3 giros).</li> <li>- Sun.</li> <li>- Volte</li> <li>- Mejicana (6 conos)</li> </ul>		<p><b>Elasticidad</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Águila cruzado</li> <li>- Águila dos ruedas</li> <li>- Águila Z</li> <li>- Antiáguila 2 ruedas</li> <li>- Special</li> <li>- Cobra</li> <li>- Butterfly</li> </ul> <p><b>Sentadas:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Cafetera</li> <li>- Tetera</li> <li>- Christie en flat</li> <li>- Corvo</li> </ul> <p><b>Salto:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Viper</li> <li>- Kazachok</li> </ul> <p><b>Lineales:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wheeling punta delante.</li> <li>- Wheeling talón delante.</li> <li>- Day and night 2 + 2 flat</li> <li>- Nowiper flat externo frontside</li> <li>- Nowiper flat interno backside</li> <li>- Nowiper flat interno frontside</li> <li>- Nowiper flat externo backside</li> <li>- Fishleg 2+2 flat</li> </ul> <p><b>Giros:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fishleg 1+1 flat</li> <li>- Day and Night 1+1 flat</li> <li>- Sacacorchos (3 giros)</li> <li>- Vueltas rusas (3 giros)</li> <li>- Coreanas (3 giros)</li> <li>- Swan (3 giros)</li> <li>- Seven flat (3 giros)</li> <li>- Chickeng flat (3 giros).</li> </ul>	
<b>APTO</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Figuras correctas mínimas:6.</li> <li>- Penalizaciones máximas:10.</li> <li>- Tiempo dentro del máximo.</li> <li>- Uso de 1 línea al menos.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Figuras correctas mínimas:8.</li> <li>- Penalizaciones máximas:10.</li> <li>- Tiempo indicado.</li> <li>- Uso de 2 ó 3 líneas.</li> <li>- Fluidez y dominio del patín.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Figuras correctas mínimas: 8 para Sub14/Máster y 10 para Sub19/Senior.</li> <li>- Penalizaciones máximas: 8.</li> <li>- Tiempo indicado.</li> <li>- Uso de 3 líneas de conos completas.</li> <li>- Fluidez y dominio del patín.</li> <li>- Coordinación musical.</li> </ul>	



## FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
 28018 Madrid  
 Tfno.: 91 478 01 55  
 Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
[patmadrid@fmp.es](mailto:patmadrid@fmp.es)

- Se dispondrán 3 líneas de conos a 50, 80 y 120 cms. asimilándose a la modalidad de Classic.
- Se considera utilizar una fila de conos pasar por todos los intervalos entre conos.
- Se considera penalización tirar un cono o desplazarlo fuera de su punto central.
- Una figura será validada si se realiza dentro de la fila de conos, al menos en 4 conos seguidos, salvo los casos especificados en la tabla de “*características y figuras según nivel*”.
- Una misma figura podrá ser validada como dos figuras si es ejecutada con patín derecho o con patín izquierdo. En figuras a dos ruedas será tenido en cuenta el cambio de rueda (punta-punta/punta-talón/talón-talón). No obstante, no se podrán incluir más de dos variantes de una misma figura en cada prueba.
- Uso de música: en caso necesario se remitirá según se indique en formato mp3 dentro del plazo de inscripción, llevando el patinador una copia en USB. La duración máxima será la del tiempo máximo en cada nivel, con nitidez y volumen adecuados a criterio de la FMP.
- Para obtener el apto, además, se remitirá dentro del plazo de inscripción el modelo oficial de la FMP en formato Excel de relación de figuras cumplimentado correctamente estableciendo el orden y las figuras a realizar. No se admitirán cambios en dicho impreso fuera de plazo.

### MODALIDAD DE SPEED SLALOM

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba		- Sub14 y Máster ≤ 9 segundos - Sub19 y Senior ≤ 8 segundos	- Sub14 y Máster ≤ 8 segundos Sub19 y Senior ≤ 7 segundos
N.º de intentos	3	2	2
Línea de conos	20 conos a 0,80 m	20 conos a 0,80 m	20 conos a 0,80 m
Posición en la caja de salida		- Patines dentro de la caja. - Solo el atrasado puede tocar línea trasera de caja. - Los 2 patines estáticos y en el suelo antes de señal de salida.	- Patines dentro de la caja. - Solo el atrasado puede tocar línea trasera de caja. - Los 2 patines estáticos y en el suelo antes de señal de salida.
Penalización por cono	0,2 seg.	0,2 seg.	0,2 seg.
<b>APTO</b>	- Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. - Conseguido en ≤ 3 intentos. - Penalizaciones ≤ 4 conos.	- Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. - Conseguido en ≤ 2 intentos. - Penalizaciones ≤ 4 conos. - Tiempo dentro del máximo (incluye penalizaciones).	- Entrada, recorrido y salida a 1 pie pasando entre todos los conos. - Conseguido en ≤ 2 intentos. - Penalizaciones ≤ 4 conos. - Tiempo dentro del máximo (incluye penalizaciones). - Salidas falsas seguidas ≤ 2.



## FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
28018 Madrid  
Tfno.: 91 478 01 55  
Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
patmadrid@fmp.es

- Se penalizará no pasar por un intervalo, tirar un cono o desplazarlo fuera de su punto central. Un cono desplazado que tira otro cono supone una penalización por cada uno de ellos.
- Serán salidas falsas:
  - No respetar la posición indicada en la caja de salida.
  - Tras la señal de salida: no salir en los siguientes 5 segundos.
  - Tras la señal “en sus marcas”: no permanecer inmóvil en los siguientes 3 segundos.
  - Tras la señal “listos”: no permanecer completamente inmóvil.
  - Señal “bip” o de salida: salir antes de la misma.
- Toma de tiempo: podrá realizarse con cronómetro de mano o cronómetro específico. La línea de conos usada respetará las distancias de una línea de competición.
- El aviso de salida seguirá el orden de competición: “en sus marcas”, “listos”, “(señal de salida)”.
- El orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.

### MODALIDAD DE SALTO

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 15 seg.	Por intento: 10 seg.	Por intento: 10 seg.
N.º intentos	2	2	2
Alturas para saltar	- Sub14 y Máster: 30 cm - Sub19: 50 cm - Senior: 60 cm	- Sub14 y Máster: 40 cm - Sub19: 55 cm - Senior: 65 cm	- Sub14 y Máster: 50 cms - Sub19: 60 cms Senior: 70 cms
<b>APTO</b>	- Salto validado - Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.	- Salto validado - Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.	- Salto validado - Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.

- Salto validado:
  - ✓ Listón sobrepasado por encima sin tirarlo.
  - ✓ Zona de recepción tocada solo con patines (5 m desde la barra de salto).
  - ✓ Salida por fondo de zona de recepción.
  - ✓ Se considerará saltado correctamente si se mantienen los dos patines sin tocar el suelo en algún momento del salto.
- El orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.



FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
 28018 Madrid  
 Tfno.: 91 478 01 55  
 Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
 patmadrid@fmp.es

### MODALIDAD DE DERRAPES

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 20 seg.	Por intento: 15 seg.	Por intento: 15 seg.
Intentos totales para validar todos los derrapes	4	5	
Derrapes a validar	2	3	3
Familias de derrapes a utilizar	Elegir entre: 1, 2 y 4.	Elegir entre 1, 2, 4 y 5. Deben tocarse al menos 2 familias.	Usar al menos 2 familias distintas a elegir entre: 1, 2, 4 y 5, 2 de ellos a 5 ruedas o menos.
Nivel de derrape	E	D y E	C, D y E.
<b>APTO</b>	- Derrape validado. - Tiempo dentro del máximo. - Hechos en ≤ 4 intentos.	- Derrape validado. - Tiempo dentro del máximo. - Hechos en ≤ 5 intentos.	

- El derrape realizado no se validará si:
  - ✓ El patinador cae o tropieza.
  - ✓ El patinador toca el suelo con las manos durante todo el derrape, hasta la salida de la zona de derrapes.
- La longitud del derrape es de menos de 2 metros.
- Los derrapes a ejecutar serán los señalados en la **matriz de derrapes RFEP vigente**.



C/ Arroyo del Olivar 49, 1º  
 28018 Madrid  
 Tfno.: 91 478 01 55  
 Fax: 91 478 01 77  
[www.fmp.es](http://www.fmp.es)  
 patmadrid@fmp.es

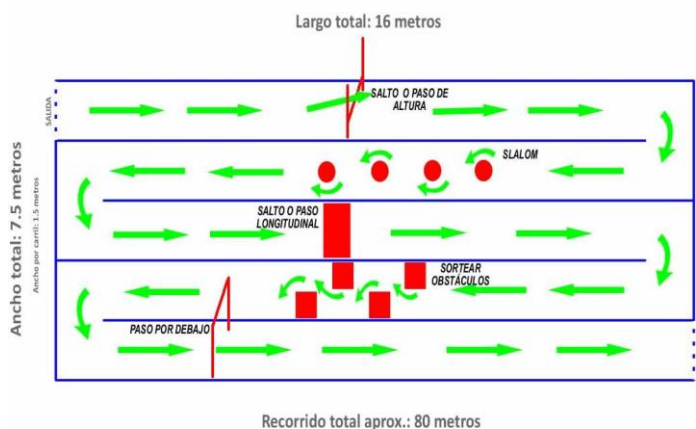
FEDERACIÓN MADRILEÑA DE PATINAJE

### MODALIDAD DE ROLLER CROSS

	BÁSICO	INTERMEDIO	AVANZADO
Tiempo de la prueba	Por intento: 50 seg.	- Sub14 y Master: 35 seg - Sub19 y Senior: 30 seg	- Sub14 y Master: 25 seg - Sub19 y Senior: 23 seg
Nº intentos	2	2	2
Alturas a saltar	- Salto altura: 20 cm - Agachado 80 cm - Salto longitudinal: 50 cm	- Salto altura: 30 cm - Agachado 80 cm - Salto longitudinal: 75 cm	- Salto altura: 35 cm - Agachado 80 cm - Salto longitudinal: 100 cm
<b>APTO</b>	- Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.	- Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.	- Tiempo dentro del máximo. - Conseguido en ≤ 2 intentos.

- Prueba validada:
  - Salida correcta: cada patinador se colocará en su lugar de salida. Antes de la señal de salida ninguno de los patines deberá tocar o sobrepasar la línea de salida.
  - Recorrido:
    - El patinador se mantendrá durante toda la carrera en el recorrido marcado. Se considerará que el patinador permanece en el recorrido marcado siempre y cuando no toque el suelo fuera de la zona que esté recorriendo y siga con los dos patines dentro de la misma.
    - El salto correcto supondrá la suspensión simultánea de los dos patines en algún momento del mismo. Deberá tratar de saltarse el obstáculo en todo caso.
    - El patinador elige como esquivar los obstáculos, sin desplazarlos intencionadamente a criterio de los jueces.
  - Llegada: el patinador cruzará la línea de meta con al menos un patín en el suelo.
- El circuito y el orden de los intentos será decidido por los jueces en cada convocatoria.

#### EJEMPLO DEL CIRCUITO:



Madrid 10 de diciembre de 2022



Federación Madrileña de Patinaje  
 Comité de Freestyle